Product Manual

取扱説明書

2015 年 01 月作成

Nicolaudie Sunlite

SUITE2

> 製品の特徴

この度は、Nicolaudie 社製照明コントロールソフトウェア "SUITE2"をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。 本製品の性能を十分に発揮させ、末永くお使い頂くために、ご 使用になる前にこの取扱説明書を必ずお読み頂き、大切に保管 して下さい。

Sunlite「Suite 2」は Nicolaudie の主力ソフトウェアの最新 バージョンです。劇場、ライブショー、クラブ、建築のハ イエンド向けに設計されたソフトウェアは、高度な DMX 制 御の標準を確立します。Suite2 は、新しいデザインに加えて、 さまざまな新機能が付属しました。



SUNLITE は Nicolaudie の商標です。 Windows は Microsoft Corporation の商標です。 無断複写.転載を禁じます。許可なしにコピーを含め、複製、製本、 WEB 掲載を禁じます。© 1989-2006 Nicolaudie

IDE コーポレーション有限会社

安全上のご注意

ご使用の前に、かならずよくお読みください。

ここに記載の注意事項は、製品を安全に正しくご使用いただくためのもので、お客様や他の方々への危害や財産への損害を未然に ふせぐためのものです。かならず遵守してください。

この取扱説明書は、使用者がいつでも見ることができる場所に保管してください。



ページ

▶ 目次

1. はじめに ^{ページ}

1. スイート II の新機能	5
2. スイート॥のパッケージ	10
3. ソフトとハードウェアのインストール	12
4. フィクスチャーのプロファイル	13

II. クイックスタート

1. ショーの新規作成	14
2. シーンの新規作成	18
3. イージーステップでシーンの編集	20
4. イージータイムでシーンの編集	22

III. プログラミング

1. ショーファイルの構成内容	24
2. マスターページの作成	24
3. サイクルの作成	26
4. ボタンエディター	27
5. アレンジボタン	30
6. ボタンダイアル	32
7. シーンフェーディング	34
8. パレット	35
9. パレットタイプ(高度な設定)	36

IV. イージータイムエフェクト

1. コンスタントレベル	38
2. グラデーション	39
3. カーブ	39
4. カラー	40
5.XY	40
6. マトリックス	41
7. ピクチャー	41
8. ジフ	41
9. ビデオ	42
10. テキスト	42
11. カラーマネージャー	43
12. イージータイムフェージング	44

V. フィクチャーの取り扱い

1. グループ	46
2. レクト	47
3. ライブコントロールとグループ	48
4. 高度なポジショニング	48
5. 高度なパッチング	49
6. 複数のユニバース (DMX 系統)	50
7. パッチ情報のプリント	51

VI. 外部コントロールとトリガー

1. キーボード	52
2. 日付と時間	53
3. コンソール (MIDI / DMX)	54
4.DMX	57
5. インターフェース外部接点丨 / O	58
6. ミディータイムコード	59
7. オーディオ	60
8. 有機ELキーボード	61

VII. その他の機能

1. アクセス権限	62
2. フェバリッツ	63
3. マルチメディア	64
4. スタンドアローン	65

VIII. イージーショウ

1. 初めに	68
2. 手動によるタイムラインの作成	69
3. タイムラインのオプション	69
4. その他のオプション	70
5. トリガリング	71
6. シンクロナイゼーションのオプション	71

IX. その他のソフトウェアー

1. コンソールエディター	72
2.3Dビジュアライザー	73
3. スキャンライブラリーエディター	74

I. はじめに

サンライトスイート2へようこそ!

このスイート2マニュアルは、章は短くシンプルにしています。最初の章では、ソフトウェアを使用するための準備、第二章では、 ソフトウェア基礎を説明します。 以前のサンライトスイート1や他の照明プログラミングを今までに使用した経験がない方には ビデオチュートリアルもご用意しております。http://www.nicolaudie.com/nicolaudietv で視聴可能。



チェックリスト

開始する前に使用に必要なツールを持っていることを事前に確認下さい。お手元にスイート2のパッケージをご用意ください。

パッケージの内容

- ・USB-DMX インターフェース
- ・ウィンドウズ OS インストール済みのラップトップ若しくは デスクトップコンピューター

(対応OS Windows Xp32bit VISAT32/64bit SEVEN 32/64bit EIGHT 32/64bit)

- ・USB ケーブル
- ・ソフトウェアーインストール用 CD



現在 WEB 環境が整っている場合、

www.nicolaudie.com

より最新版のソフトウェアーをダウンロードす る事をお勧めします。

1. スイート2の新機能

この章はサンライトスイート1ユーザー用に、スイート2の新機能の概要を説明します



メニューがリボンバーに変更になりました



Show on hard drive		🗈 📖 🛎 🗮 📢 😣
Name	Infos	Last modification
Demo Sunlite Suite2		Wednesday, November 25, 2009,
Show	Current loaded show	
Show1		
Show2		
Show3		

すべてのショーファイルは SHW ショー ファイルに保存されます。スイート 1 ショー・ファイル(.SSH)をインポート することも可能です

1. スイート 2 の新機能



ページパネルは人間工学的でス ペースを節約できるように再設計 されています。

ボタンのリアレンジメントは CTRL+ 右クリック、 ボタンの再配置は CTRL+ 左クリック

でワンタッチ操作が可能です。

新しいボタンのコンプレッション はポップアップ式ツールボックス になり、画面のスペースを節約す るのに役立ちます。





Shift+ ボタンをクリックするだけで、ボタンの 機能を変更することが可能です。 小さなツール ボックスがポップアップにて表示されます。

フェーダーはロータリーダイヤルに変更されて います。これらのダイヤルはスペースを節約して、 高精細化を可能にします。

ダイヤルを選択してマウス上下に移動することに よってフェーダーと同じように調整する事が出来 ます。

Nicolaudie Suite2

ボタンのトリガーをグラフィカル なカレンダーを用いて、日付、曜 日、時間事に設定する事が出来ま す。



	Button Settings Color mixing all *	-
General 😒	EasyShow open / close	
General	Start EasyShow	
Trigger 😒	Command	
Trigger	□Play	
-	Stop playing when you release the button	
	ElStop	
EasyShow	El Saok	
E Video Sou	UNEX	
Video Sou	Jump to break point	
-	presignity	
Button 😻		
	Uppen Show	
	Eastimatio	
	OK	Cancel
1.000-000-00		

ダイレクトにイージーショウにア クセス出来るボタンが作成出来る 様になりました。ボタンの名前を 変更すること無く 作成できます。(以前はボタン の名前で PLAY,STOP,PAUSE 等の コマンドボタンを作成してまし た。)

	Patch
	DMX universe 1 DMX universe 2 DMX universe 3 DMX universe 4 DMX universe 5 DMX uni 4 >
Use the fixture icon to drag	1 2 5 4 5 5 MOVING HEAD 1 10 14 15 15 15 15 15 25 25 25 25 MOVING HEAD 2 25 25
patch.	11 34 35 35 37 38 38 49 47 47 MOVING HEAD 3 49 38 41 52 33 54 55 = 31 56 59 40 00 MOVING HE
A set law	AD # 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 106 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128
Foture	129 130 131 132 133 134 135 138 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160
SCANNER	161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 182
*	195 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 208 207 208 209 210 211 212 213 214 215 218 217 218 219 220 221 222 223 224
2	225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 248 260 261 262 263 254 255 266
10	257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288
	289 280 291 282 283 294 285 296 287 286 289 300 301 302 303 304 305 308 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320
	321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352
t DMX channel	353 354 365 366 367 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 376 370 377 378 379 380 381 382 383 384
imber of	385 386 387 388 389 390 391 392 385 394 395 396 397 388 399 400 401 402 403 404 405 405 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416
Matrix	417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 438 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448
	449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480
Patch	481 482 483 484 485 485 485 487 488 483 30 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 505 507 508 509 510 511 512

パッチマネージャが変更されまし た。フィクスチャーは、現在は 下の画像のグリッドビューを使用 してパッチを適用するこ とができます。

1.はじめに

1. スイート2の新機能



ボタンエディタは簡単です。 フィクスチャーが選択されている 場合、一般的なプリセットがプリ セットに表示されます。 スイート1同様にチャネルを表示 することができます。



イージーステップウィンドウはス イート1同様に使用する事が出来 ます。イージータイムは一新され、 タイムライン形式です。

迅速かつ容易にエフェクト効果を ドラッグ&ドロップでタイムライ ンに追加することが可能です。

パレット、 スイート2の統合パ レットは一般的なプリセットやポ ジション等に対して利用すること ができます。 その後、たくさん のシーンに適用されます。



サイクル、 サイクルウインドウ にはタイムラインが含まれていま す。





スタンドアローンエディター、別 のスタンドアローンのソフトウェ アエディターを使用はせずに、 シーンやスイッチのデーターをイ ンターフェースの内臓メモリーに 保存する事が出来ます。



フィクスチャーウインドウから高 度なライブコントロールが可能で す。 フィクスチャーグループを 持つ事が出来ます。 特定のボタンにはグループの追加 及び除外する事が出来ます。 1.はじめに

3. スイート 2 のパッケージ

ここではサンライトスイート2パッケージに 入っているソフトウェアの簡単な概要です。





SUITE2

これは DMX 照明プログラミング ソフトウェアの主なデモ作品で す。迅速かつ簡単に複雑なプログ ラムを可能とします。 フィクスチャーをエフェクト、 オーディオ、MIDI、DMX、タイ

ムトリガーと多くのトリガーを用 いてます。SD カードにシーンを 書き込んでコンピュータを使用せ ずに使用する事も出来ます。



イージービュー

リアルタイム 3D ビジュアライ ザーは、フィクスチャー無しで、 新たなショーをリプログラムする ことができます。 まさにフィクスチャーがそこにあ るかの様に、照明効果のすべてが 表示されます。このソフトウェア があれば、フィクスチャーを実際 に接続せずともショーをプログラ ムする事が出来ます。



New Open. See See Oplins.	Medatype Duriton Av	Pier Correct. There is a second seco			
Dr. 1 r r (br. 1 (br. 2) (br. 2)	Medatope Durition Av	File (Ditrack 1. Type 1 - 2) Mode langth : Din (1 s00 Mode size (Lindrich Audor Vo 2: Starting at . Din (10-2) - 4 - 4 Dinling at . Din (10-2) - 4 - 4 Stretch 1. Stretch 1.			
In T Adde CD HOVINS HEAD JMASTER		Length OntOi25 4-9	iii		
		intes 💽 Trivelines options	Zoom preview 🛃 Undo) 🕕 Marks	
	0=01100 0=0200 0=0100 0=0400	0m85600 0m	06600 0607400	3 0=00500	0=05500
Moving HEAD	Serve 3 Serve 3 Serve 3 Serve Server Serve 3 Serve 3 Serve 3 Server Server Serve 3 Server 3	e Same Scene Scene	e Scene Scene The Oke LLoop Coke LLo	Some Scene Sc XXII Color LLoop	Color LLoop
Audo * Video * Audo CD *	Stati Stati Stati St	ati grati	See. Ord		27.001

イージーショウ

イージーショウはファーストクラ スのインターフェースで利用する 事が可能です。様々なマルチメ ディアファイルと同期して照明プ ログラムと同期することが可能で す。オーディオ編集やビデオ編 集ソフトと同様にタイムライン上 にシーンやボタンをドラッグ&ド ロップ、伸縮する事が可能です。



スキャンライブラリー エディター

独自のフィクスチャープロファイ ルを作成したり、既存のプロファ イルを変更出来ます。プリセット で非常に多くの効果が含まれてい ます。

4. ソフトウェア・ハードウェアのインストール

コンピューターの必要条件

・Windouws OS のインストールされた PC(OS XP/32 VISTA32/64 SEVEN32/64 EIGHT32/64)

- ・デュアルコアプロセッサー以上のマルチコアプロセッサー
- ・画面解像度 最低 1280x768 望ましいのは 1680x1050 以上、
- ・RAM は最低1GB、マルチメディアファイルと同期させる場合は RAM を出来るだけ多く搭載下さい。
- ・3D ビジュアライザーを利用する場合は 1GB 以上のメモリーを搭載したグラフィックカード ※推奨は 2GB 以上です。



最初にソフトウェアをインストールする必要があります。その 後、ハードウェアをインストールして下さい。

コンピューターのCDドライブに付属のCDロムを挿入します。 自動的にソフトウェアのインストレーションウイザード が開始します。

WEB サイトヘアクセス出来る環境がある場合は Nicolaudie の サイトより最新版のソフトウェアをダウンロードして、セット アップ.exe をダブルクリックして下さい。

http://www.nicolaudie.com/

ソフトウェアをインストールするために画面上の指示に従っ てください。 ソフトウェアのインストール中に DMX インター フェース USB ドライバがインストールされます。 Windows ド ライバのインストールダイアログが表示されたら、[次へ]を クリックします。ダイアログはドライバがデジタル署名されて いなと表示されますが、" 続行 " を選択します。

ソフトウェアのインストールが完了しましたら、USB ソケッ トへのインターフェイスを接続します。USBドライバがイン ストールされ、インストールが完了すると通知がタスクバーに 表示されます。ドライバのインストールが完了するまでソフト ウェアを起動しないでください。そうしないとUSBインター フェースは検出されません。

サンライトスイート 2 DMX インターフェースに DMX ケーブ ルの XLR オス(3/5 ピン)を接続して最初のフィクスチャーに XLR のメス(3/5 ピン)を接続します。





5. フィクスチャープロファイル



DMX デバイスの全ての属性は フィクスチャープロファイル若し くは SSI2 と呼ばれる特殊なファ イルに保存されます。実機に忠実 に作成されたフィクスチャープロ ファイル (SSL2) はスイート 2を 使用して照明を制御するのに必要 不可欠です。

不完全なフィクスチャープロファ イルを用いて照明を思い通りに制 御するのは非常に難しいでしょう。

市場で販売されているフィクス チャーの SSL2 は既に収録されて います。 その SSL2 ファイルを用 いてプロファイルを自由に編集す る事が可能です。

スキャンライブラリーの作成方法 は Niclaudie.com のチュートリア ルを参照下さい。



II. クイックスタート

コンセプト

スイート2の主な概念はスイート1と同様にページをシーン、スイッチで構成されています。

- 1・各フィクスチャータイプは別々のページを持っています。
- 2・各ページにはシーンとスイッチが入っています。
- 3. シーンでは複数の属性チャンネルを同時に制御する事が出来ます。
 - カラーやゴボとX/Yを1つのシーンで制御出来ます。シーンボタン1つでアクティブにする事が可能です。
- 4 ・スイッチは1つの属性チャンネルを制御する事が出来ます。非常に沢山のスイッチを作成する事が出来ます。 スイッチを作成する際、他のチャンネル(属性)に影響を与えないように作成する必要があります。

1.ショーの新規作成

サンライトスイート2を開きます。オープンショーダイアログは、メインメニューから見つけることができます



21	- × ×	B Fidescare		- × in 1600 level	-	× Q dvide	
			_	DMX universe DM	IX input MASTER 4		- III
0	0		Name	Show on hard drive	Let valid		9 9 9
		1	Demo Sunlite Suite	2	Monday, Nov	ember 16, 2009, 10:36	
(=)	(Show1	Create a new sho	w ×	nber 29, 2009, 15:16	
			Show2	Enter new name for the show	N	mber 01, 2009, 15:	
				Show			
				СК. ОК	Cancel		
	B	-		ок]	
0	•				12711271127112711271		12

新しいショーを作成するにはここをクリックしてください。



ウインドウパネルはドラッグ& ドロップで再配置することがで きます。オフを開始するには ページとマスターパネルが必要 です。

オフ = 何もフィクスチャーが パッチされていない状態。



フィクスチャー各種は別々のページを持っています。新しい ページをここで作成することができます。

1. ショーの新規作成

		unan win
ScanLibrary	scanibrary Gaenenci MOValva	HEAD.552
www.mg.head	18 Channels	
g panel4dimity	Pan angle 540° Tilt angle 300°	
par 56	Beam angle 35*	
gi par 64	Channels	
g rgb 16bits	PAN ¥	
rgb bowl		Ш
g rgby 4 color	2. 119 Y	
scanner	3. PA ₁₁ pX	
spot 575	4. THE PY	
test	5 Com	
The Internated Bartons	ov 🥑 cyun	

ステップ1

スキャンライブラリーにメー カー別にフォルダーが並んでい ます。例で紹介するフィクス チャーは GENERIC フォルダー に格納されています。GENERIC フォルダーを選択し展開して、 moving head を選択してくだ さい。次に NEXT ボタンを選択 下さい。

DMX universe 1 DMX universe 2 DMX universe 3 DMX universe 4 DMX universe 5 DMX uni 4
9 1 2 3 4 5 4 MOVING HEAD? 10 14 15 16 17 19 19 27 27 27 27 24 MOVING HEAD 0 11 22
12 34 35 36 37 32 39 40 41 42 4 MOVING HEAD # 41 59 50 50 54 55 51 67 59 59 50 5 MOVING H
EADIN 57 45 49 70 71 72 73 74 75 76 77 78 7 MOVING HEADIN 55 55 57 58 50 91 55 50 14 65 56
MOVING HEAD IN 101 IN 105 INFORT 108 109 THE TELEVISION OF MOVING HEAD IN 121 122 IN 194121 126 127 IN
129 129 121 122 C MOVING HEAD .: 129 140 141 142 140 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 100
161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 185 187 188 189 190 191 193
193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224
225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 248 247 248 249 250 251 252 253 254 255 254
257 258 269 200 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 262 283 284 286 286 287 28
289 290 291 292 293 294 295 296 297 288 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320
321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 346 346 346 347 348 349 350 351 353
253 354 355 366 357 358 359 360 361 352 363 364 365 388 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 360 381 382 383 384
385 388 387 388 389 390 391 392 393 394 395 398 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416
417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448
440 450 451 452 453 454 455 458 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 460
481 482 483 484 485 486 487 488 489 400 491 492 493 494 495 498 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 513

ステップ 2

次に DMX ユニバースを設定しま す。例ではそのままの状態 U1 で結構です。開始DMXアドレス を1に設定して下さい。

Nuber of fixture で フィクス チャーの台数を設定してくださ い。例では8台に設定しており ます。

設定が完了したらパッチボタン をおすと、Patch 画面通りにフィ クスチャーが配置されます。 NEXT を押して次に進んでくださ い。

ステップ 3

次にムービングライトの照射範囲 を設定します。クラブ等のインス トレーションの場合、客席等に ムービングライトの明かりを向け ない為に設定します。 Enable チェックボックスに チェックを入れるとムビーングラ イトのリストを選択できます。 1台づつ選択して右の座標で範囲 を設定する事が出来ます。 フィクスチャーごとのパン/チル ト/スワップの設定も変更できま す。実際にライトビームONに

して範囲を決定できます。

Jame .	Enable beam on	iny Pan	Inv Tit	Swep X and V		
OVINGHEA						
OVING HEA					1	
OVING HEA	R.				1	
NOVING HEA						
WWW. HEA						
OVING HEA				T	8	
WING HEA			10		1	
IOVING HEA					1	

New	page with Scanibrary wizard (Step 4-6)		
You can choose to create pre-programmed s	witches from presets as defined in the future	-library.	
[d] Enable	Name	Enable	
Activate beam on	T 22 his		
Solo, only selected preset(s) will activated	+ Zoom	R	
	±)gDimmer	R	
	Color	R.	
	Gobo	R	
	E C RotGobo	F .	
	• A Shutter	R.	
O Dear	± O Gobo 2	19	
HE HE	E C RotGobo 2		
		E.	
	+ RotPrisme 2	I.	
Channel presets	±	R.	
61	Strichro All	1.	
Channel presets	LINK X-Y	E E	
) 🧐		< Back Ny et >	Cancel

ステップ 4

ここではページに配置される共通 の属性スイッチを作成します。実 際にフィクスチャーを繋がずと も、左下の3Dボタンで各属性を チェックする事が出来ます。不必 要なスイッチは Enable を無効に 出来ます。特にプランがない場 合はなにも考えず NEXT で次に進 みましょう。 設置完了後でもス イッチは削除できます。



ステップ 5

ここでは属性スイッチ同様にエ フェクトのプリプログラムの選 択/設定を行います。必要が無い X/Y動作のプログラムはここ で削除出来ます。特にプランがな い場合はなにも考えず NEXT で次 に進みましょう。 設置完了後で もスイッチは削除できます。 最後にページネームを付けてウイ ザードは終了です。



ステップ 6

これで最初のページを新規作成しました。 3Dビジュアライザーを開く場合はここをクリックして生成し ます。

2. シーンの新規作成

右の図はGOBOスイッチです。上部に赤い帯がある物がス イッチです。スイッチは通常1つの属性の1つを制御します。 1つのGOBOチャンネルで複数のスイッチは選択はできませ ん。右の図の様にスペースを節約する為に、同じ属性は同じ囲 いにひとまとめでアイコンが表示されます。





スイッチのデーターはシーンに簡 単に保存する事が出来ます。New Scens を押して新しいシーンを作 成しましょう。

inter the name of the button	Scene
hoose how you would like the new	button :
OEmpty	
Or in arr	
O Equal to INIT	
As you see now	
Contraction and a second second	
Include the current scene	INIT
Include the current scene Include the activated swit	:INIT chs:
Include the current scene Include the activated swit Name	:INIT dhs: Add
Include the current scene Include the activated swit Name B@@Center	:INIT chs: Add 7
S Include the current scene Include the activated swit Name B@@Center Gobo bigstar2	:INIT dha: Add 7 (7

As you see now(今見ているように)が選択された場合、現在 アクティブになっているスイッチの情報が Name に表示されているでしょう。 Add を外せば要らないスイッ チの効果を削除できます。又、Empty を選ぶとセロの状態か らのシーン作成が可能です。 Equal to INIT を選択した場合、 INIT のデーターが初期状態でエディット出来ます



ここでシーンのセッティングの変 更が出来ます。

General 🙁		Input ports	
General	Trigger key	Link to keyboard	
rigger 😒			
Trigger		Static	
Time	Input ports	Undefine 👘	
EasyShow	00		
	El Flash mode		

シーンはコンピュータのキーボー ドからダイレクトにトリガーする 事が出来ます。

シーン及びスイッチはダブルク リックする事で他の全てのボタン を解除する事が出来ます。

3. イージーステップでのシーン編集



ランプをONにして下さい。 シーンやスイッチは、イージース テップツールまたはイージータイ ムツールを使って編集することが できます。

この章では我々はイージーステッ プツールを使用して簡単な動き を作成します。Show the light beam on アイコンをクリック してください。シャッターボタン、 アイリスボタンとディマーチャン ネルをアクティブにします。新し いシーンを作成して確認して As you see now を有効のまま にして "OK+Edit"を選択してエ ディットを開始しましょう。

 ここではコントロールしたい フィクスチャーをマウスで選択し ます。

ここではプリセットを変更する
 事が出来ます。



 X
 Chanes
 X

 A
 moving head.

 Image: Chanes
 Image: Chanes

 Image: Chanes
 Image: Chanes

 Image: Chanes
 Image: Chanes

 Image: Chanes
 Image: Chanes

 Image: Chanes
 Image: Chanes

関連するチャンネルにイージース テップモードを割り当てる 各チャンネルは Channels で設定 する事が出来ます。Easy step no fade 若しくは Easy step fade アイ コンを編集したいチャンネルにド ラッグドロップします。 ドラッ グ+Ctrl で複数のチャンネルを同 時にアクティブに出来ます。 dow window AP moving head. Y µX µY Cya Mag Yel Iri Zoo Dim Col Gob n ent lows a meror o P d) 111 Ø 副 Ö Ó, -1 28 Preset W Channels

プリセットタブ以外にもフェー ダーを用いてフィクスチャーをコ ントロールする事が可能です。

F EasySt	ep			
	000			
2		Steps		-
	Fade		Hold Time	
1	00m00s00		00m01s00	
2	00m00s00		00m01s40	

ステップの新規作成とプレビュー

各チャンネルのパラメーターが調 整された後、①の新ステップの追 加を押すと新しいステップが追加 されます。

 Play/Stop ボタンを押す事で、 作成されたステップをプレビュー 再生する事が可能です。

Dat	og X
Times O All O Fade time O Wait time	Affect time to Selected steps All the steps
Fade time	Wait time Om00s00 +++

フェードとウエイトタイムの設定

4. イージータイムでのシーン編集



エディットしたいフィクスチャー を選択してください

[BasicView] ボタンを押して、
 [Advance View] に切り替えます。
 ②制御したいフィクスチャーを選択します。
 ③プリセットポジションで
 [X/Y] を制御する事が可能です。

2	X	Ying h	ead DX	QY:	Cya	Hag	Yel	Iri	Zoo	Dis	Col	Gob	Rot	Shu	Gob	Rot	Pri	Rot
4					n	ent	lov	-		Ner	OF	0	Gob	tte T	0.2	Gob o 2	She	Pri
									5	-			-	0	0	-	0	2
		8	2	9	1	9	9	9	9	P	P	9	9	9	q	P	9	9
)		THE OWNER		÷	Ť		Î		-	i			in the	i.		il.	
	E		E	ľ		ľ	M			É	Ě	ľ	n		Ē			Ē1
	E	ia	B	IEN	E	IE	IB	B	Nell	E	EB	20	18	131	8	B	E	B

制御したいチャンネルにイージー タイムモードを割り当てる

パンチルトチャンネルにイージー タイムモードを割り当てます。 イージータイムアイコンをマウス 左クリックでドラッグし、 X,Y,uX,uY, チャンネルヘドロップ します。 この時、Ctrl +左クリッ クの動作で、一度に割り当てる事 が出来ます。

G

đ

101

Ó

22 Preset 15 Channels



コンプレスチャンネルと エフェクトをドラッグする

チャンネルウインドウからイー ジータイムウインドウに切り替え ます。制御したいフィクスチャー をドラッグしてイージータイ ムウインドウにドラッグします。 複数のムービングライトがタイ ムライン上に現れます。コンプ レッションボタンを押すと、 複数のフィクスチャーのタイムラ インがコンプレスされ1つになり ます。エフェクトより、PanTilt エフェクトをドラッグドロップ してみましょう。

エフェクトを編集する

①曲線の種類を5つの中から選択します。
 ②各フィクスチャーのフェーズ

(位相)を調整します。 ③通過ポイントの時間と、トータ ルの時間、開始ポイント等を調整 します。OKを押すとエフェクト は完成です。



Nicolaudie Suite2

_

この取扱説明書は、IDE コーポーレーション有限会社が制作しています。 発売元:IDE コーポレーション有限会社 〒 530-0015 大阪市北区中崎西 1-1-24